



Revista Electrónica de
Tecnología, Educación y Ciencia
ISSN: 2953-5654
<http://retec.unsa.edu.ar>
Universidad Nacional de Salta

Trabajo final de grado

**Desarrollo de un Sistema Software para una Empresa
Inmobiliaria aplicando la metodología SCRUM**

Juan José Boydo – Javier Esteban Pinto Gonzalez

Departamento de Informática – Facultad de Ciencias Exactas
Universidad Nacional de Salta

**Revista Electrónica de Tecnología, Educación y Ciencia,
Volumen 1, Número 3, pág. 151-154, jun, 2026. ISSN: 2953-5654**

Disponible en <http://retec.unsa.edu.ar/>

Trabajo final de grado

Desarrollo de un Sistema Software para una Empresa Inmobiliaria aplicando la metodología SCRUM

Juan José Boydo – Javier Esteban Pinto González

Departamento de Informática – Facultad de Ciencias Exactas
Universidad Nacional de Salta

Director: Patricia Aballay

Carrera: Licenciatura en Análisis de Sistemas

Año: 2025

Objetivo

El presente trabajo de seminario tiene como objetivo general aplicar la metodología ágil SCRUM en el desarrollo de un sistema web orientado a la gestión inmobiliaria, con el propósito de mejorar la eficiencia operativa y la experiencia de usuario en una empresa del sector.

En este contexto, se establecen los siguientes objetivos específicos:

- Desarrollar una aplicación web que permita gestionar de manera centralizada la información de huéspedes, reservas y habitaciones
- Diseñar e implementar un sistema web que permita la gestión integral de propiedades inmobiliarias, incluyendo su publicación, consulta y administración.
- Integrar herramientas modernas para el desarrollo de software, tales como testing automatizado, integración continua y control de versiones.
- Aplicar de manera práctica los eventos, roles y artefactos definidos por la metodología SCRUM durante todo el ciclo de vida del proyecto.
- Incorporar prácticas colaborativas como la programación en parejas para mejorar la calidad del código y la transferencia de conocimiento.
- Desarrollar funcionalidades orientadas a la experiencia del usuario, como búsqueda avanzada, visualización en mapas y recomendaciones personalizadas.

Resumen del trabajo

El presente trabajo describe el desarrollo de un sistema web para la gestión inmobiliaria, llevado a cabo en el marco de un proyecto académico con aplicación en un entorno real, específicamente en una empresa del rubro inmobiliario con presencia internacional. La propuesta surge ante la necesidad de modernizar los procesos de gestión y comercialización de propiedades, incorporando herramientas digitales que permitan mejorar tanto la eficiencia operativa como la experiencia de los usuarios.

El sistema desarrollado permite la administración integral de propiedades destinadas a la venta o alquiler, incorporando funcionalidades avanzadas tales como visualización en mapas interactivos, filtros dinámicos de búsqueda, paneles de estadísticas y módulos de seguimiento de propiedades. Estas características facilitan tanto a los agentes inmobiliarios como a los potenciales clientes la exploración y gestión de la información, optimizando la toma de decisiones.

Desde el punto de vista metodológico, el proyecto se desarrolló utilizando SCRUM, organizando el trabajo en iteraciones (sprints) que permitieron una entrega incremental del producto. Durante cada sprint se llevaron a cabo reuniones diarias, revisiones y retrospectivas, lo que permitió una mejora continua del proceso y una rápida adaptación a los cambios en los requerimientos.

El sistema fue diseñado bajo una arquitectura modular, contemplando distintos componentes como el módulo de gestión de propiedades, el sistema de consultas, el panel de estadísticas y el módulo de interacción con usuarios. Asimismo, se incorporaron funcionalidades de alto valor agregado, como la actualización en tiempo real de datos, la personalización de búsquedas y la integración con mapas para la geolocalización de propiedades.

Un aspecto relevante del trabajo fue la delimitación clara del alcance del sistema, definiendo explícitamente aquellas funcionalidades que no serían implementadas en esta versión, lo cual permitió mantener el enfoque del proyecto y asegurar el cumplimiento de los objetivos establecidos. Esta práctica resultó fundamental para evitar desviaciones y gestionar adecuadamente los recursos disponibles.

Los resultados obtenidos evidencian que la aplicación de metodologías ágiles, combinada con el uso de tecnologías modernas, permite desarrollar soluciones robustas, escalables y alineadas con las necesidades del cliente. Asimismo, se observó una mejora significativa en la organización del equipo, la comunicación interna y la capacidad de adaptación frente a cambios.

Finalmente, el trabajo destaca el valor formativo de la experiencia, tanto en términos técnicos como en habilidades de gestión y trabajo en equipo. Se concluye que la adopción de enfoques ágiles en proyectos de desarrollo de software no solo mejora la calidad del producto final, sino que también contribuye al crecimiento profesional de los integrantes del equipo.

Referencias

1. Alaimo, D. M. (2013). *Proyectos ágiles con Scrum: Flexibilidad, aprendizaje, innovación y colaboración en contextos complejos*. Kleer
2. Beck, K. (2002). *Test-Driven Development by Example*. Addison-Wesley
3. Schwaber, K., & Sutherland, J. (2020). *The Scrum Guide*. Scrum.org.
4. Sommerville, I. (2016). *Software Engineering (10th ed.)*. Pearson.
5. Pressman, R. S. (2014). *Software Engineering: A Practitioner's Approach (8th ed.)*. McGraw-Hill.
6. Fowler, M. (2002). *Patterns of Enterprise Application Architecture*. Addison-Wesley.