



Revista Electrónica de
Tecnología, Educación y Ciencia
ISSN: 2953-5654
<http://retec.unsa.edu.ar>
Universidad Nacional de Salta

Trabajo final de pregrado

Aplicación Móvil de Supermercados y Ofertas

Alejandra Carina Quispe

Facultad de Ciencias Exactas – Universidad Nacional de Salta

Revista Electrónica de Tecnología, Educación y Ciencia,
Volumen 1, Número 2, pág. 94-97, jun, 2024. ISSN: 2953-5654

Disponible en <http://retec.unsa.edu.ar/>

Trabajo final de pregrado

Aplicación Móvil de Supermercados y Ofertas

Alejandra Carina Quispe

Facultad de Ciencias Exactas – Universidad Nacional de Salta

Director: Dr. Eduardo Xamena (UNSa)

Carrera: Tecnicatura Universitaria en Programación

Año: 2023

Objetivo

El objetivo principal de este trabajo fue diseñar e implementar una aplicación para dispositivos móviles compatibles con el Sistema Operativo Android, está pensado para que se utilice principalmente en Smartphone o teléfonos inteligentes.

Dicha aplicación servirá para ayudar con una tarea cotidiana, tediosa y necesaria, que tenemos hoy en día que es abastecer nuestro hogar, cuidando nuestro bolsillo. Lo interesante de esta aplicación es que brindará al usuario información de las ofertas actualizadas y cercanas a su domicilio o a su posición actual, ya que es una aplicación que utiliza la navegación por GPS.

También cuenta con una interfaz amigable y funcional para el usuario, la misma posee pantallas donde el usuario ira navegando, ingresando datos y obteniendo resultados del servidor.

Esta aplicación está desarrollada sobre SO Android y por ello será este el sistema operativo que se utilizará de contexto. Android es el sistema operativo por excelencia de Google y a diferencia de sus competidores es de código abierto y con licencia GPL, por lo que cualquier persona puede desarrollar aplicaciones para este sistema en forma gratuita.

Resumen del trabajo

En este seminario trate de unir 3 pilares importantes y a la vez cotidianos. El primero es el tiempo, el mismo es el actor principal en el mundo que vivimos, nos limita y nos empuja a andar rápido a todas partes.

El segundo, es la economía del hogar, es importante cuidar nuestro bolsillo y aún más hoy, por lo que estamos viviendo como país. Existe un brusco aumento en alimentos, bebidas y demás, tratar de ahorrar a la hora de comprar cosas se convierte en algo vital para una persona, por ello uno, como cabeza de hogar, busca las ofertas. Teniendo en cuenta que estas son las mejores habilidades que tiene una empresa para atraer clientes, las mismas salen o están presente todos los meses, ¿porque no utilizarlas de la mejor manera, juntarlas, organizarlas y mostrárselas al usuario ?.

Y el tercero son los dispositivos móviles, estos se encuentran en constante crecimiento, convirtiéndose en una herramienta clave en el desarrollo de una sociedad, ya que ofrece al

usuario, realizar, en un mismo y reducido aparato móvil, funciones de comunicación y procesamiento de datos que van mucho más allá de las simples llamadas telefónicas o la ejecución de aplicaciones básicas.

Pensando en estas 3 cosas importantes fue que se me ocurrió desarrollar una aplicación que recolecte ofertas de diferentes supermercados, gestionando dicha información y mostrándolos en mi dispositivo, sin necesidad de moverme de mi casa o perdiendo tiempo, en diferentes lugares. Es una aplicación efectiva, accesible y funcional para el usuario, está orientada a automatizar y mejorar el proceso de ubicación a los supermercados y sus productos. Como tiene incorporado la Geolocalización, tiene la posibilidad de, no solo buscar ofertas, sino también de buscar las más cercanas a mi posición actual o en su defecto supermercados cercanos a mi ubicación.

La aplicación permite realizar la siguiente funcionalidad:

- Poder hacer una lista de productos y así hacer una búsqueda más personalizada de las ofertas.
- Ver catálogo de ofertas de Supermercados.
- Situar marcadores en el mapa
- Buscador de Direcciones
- Alta de productos en Ofertas
- Alta de Usuario nuevo.
- Alta de Supermercados.
- Trazar rutas en el mapa indicando origen (mi posición actual) y destinos (supermercados).
- Ampliar, alejarse, rotar y desplazarse por el mapa.
- Subir imágenes al servidor
- Usar fotos del dispositivo o de su unidad de almacenamiento
- Mandar email recuperando contraseña.

Referencias

1. Dispositivos móviles[Internet]. Wikipedia. 26 de febrero 2012 [cita 28 de septiembre de 2022]. Disponible en : https://es.wikipedia.org/wiki/Dispositivo_móvil
2. Historia del dispositivo móvil[Internet]. Tecnología e informática [cita 28 de septiembre de 2022]. Disponible en: https://www.tecnologia-informatica.com/telefono-celular-historia-evolucion-celulares/#Historia_del_teléfono_celular.
3. Sistema Operativo Móvil[Internet]. Wikipedia.[cita 29 de Septiembre de 2022].Disponible en: https://es.wikipedia.org/wiki/Sistema_operativo_móvil#cite_note-:0-2
4. Aplicación Móvil [Internet]. Wikipedia. 5 de noviembre de 2016 [cita 2 de Octubre de 2022]. Disponible en : https://es.wikipedia.org/wiki/Aplicación_móvil
5. Castillo José Dimas (2018).Android Studio Aprende a desarrollar aplicaciones. México: Alfaomega Grupo Editor.
6. Programar en Dispositivos móviles[Internet]. Softzone. 19 de agosto, 2022 [cita 5 de Octubre de 2022]. Disponible en: <https://www.softzone.es/programas/lenguajes/programar-apps-moviles/>
7. Android [Internet].Zona Finetwork. 11 de Marzo del 2022 [cita 5 de Octubre del 2022]. Disponible en: <https://www.adslzone.net/reportajes/software/que-es-android/>
8. PHP[Internet]. Wikipedia.4 de Octubre del 2022 [cita 7 de Octubre del 2022]. Disponible en : <https://es.wikipedia.org/wiki/PHP>
9. Java [Internet].Wikipedia.18 de junio 2014 [cita 11 de Octubre del 2022] Disponible en: [https://es.wikipedia.org/wiki/Java_\(lenguaje_de_programaci%C3%B3n\)#Apariencia](https://es.wikipedia.org/wiki/Java_(lenguaje_de_programaci%C3%B3n)#Apariencia)

10. XAMPP [Internet]. Wikipedia. 2 de Octubre de 2022 [cita 12 de Octubre del 2022] Disponible en: <https://es.wikipedia.org/wiki/XAMPP#:~:text=XAMPP%20es%20un%20paquete%20de,d e%20script%20PHP%20y%20Perl>.
11. View [Internet]. Developer.android.com [cita 16 de Octubre del 2022]. Disponible en: <http://developer.android.com/reference/Android/view/View.html>
12. Navigation [Internet]. Developer.android.com [cita 16 de Octubre del 2022]. Disponible en : <https://developer.android.com/guide/navigation?hl=es-419>
13. Loopj [Internet]. Loopj.com [cita 19 de Octubre del 2022]. Disponible en: <https://loopj.com/android-async-http/14>.
14. Navigation [Internet]. Developer.android.com [cita 22 de Octubre del 2022]. Disponible en: <https://developer.android.com/guide/navigation/navigation-getting-started?hl=es-419>
15. Emulador [Internet]. Developer.android.com [cita 3 de Noviembre del 2022]. Disponible en: <https://developer.android.com/studio/run/emulator?hl=es-419>.
16. Apache [Internet]. Wikipedia [cita 4 de Noviembre del 2022]. Disponible en: https://es.wikipedia.org/wiki/Servidor_HTTP_Apache.